

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	3
Глава 1. Основы технологии программирования	5
1.1. Жизненный цикл и критерии качества программы	5
1.2. Постановка задачи и разработка внешних спецификаций	10
1.3. Структуры данных, используемые при проектировании программ	17
1.4. Управляющие структуры, используемые при проектировании программ. Способы записи алгоритмов	21
1.5. Способы проектирования программ и их основные декомпозиционные структуры	24
1.6. Виды контроля и основы доказательства правильности программ	37
1.7. Процесс производства программных продуктов	42
1.8. Документирование и стандартизация программ	46
1.9. Автоматизация проектирования программного обеспечения	50
Глава 2. Основы объектно-ориентированного программирования и основы программирования в среде Windows	58
2.1. Принципы и основные понятия объектно-ориентированного программирования	58
2.2. Специфика объектно-ориентированного программирования на языках программирования Object Pascal и C++	61
2.3. Классы для организации ввода-вывода в языках Object Pascal и C++	83
2.4. Классы для представления динамических структур данных (контейнерные классы) в языках Object Pascal и C++	92
2.5. Классы исключений и их использование при обработке ошибок в программах	104
2.6. Разработка программ, управляемых событиями. Структура приложения Windows	111
2.7. Классификация сообщений Windows	113
2.8. Системы программирования для Windows. Библиотеки классов. Обработка сообщений	115
Глава 3. Создание интерфейса пользователя в приложениях Windows	144
3.1. Создание и использование меню и командных клавиш	144
3.2. Создание и использование диалоговых панелей	166
3.3. Основные элементы управления, используемые в панелях диалога	174
3.4. Обработка ошибок пользователя при работе с панелями диалога	222

3.5. Создание и использование панелей управления	236
3.6. Создание и использование строк состояния	249
Глава 4. Организация работы с документами в приложениях Windows	260
4.1. Организация просмотра документов	260
4.2. Использование стандартных диалогов Windows	283
4.3. Сохранение и восстановление документов	294
4.4. Печать документов и организация предварительного просмотра перед печатью	321
4.5. Модификация стандартных диалогов Windows	347
4.6. Организация связи между приложением и обрабатываемым им типом документов	362
Глава 5. Дополнительные вопросы программирования для Windows	374
5.1. Создание и использование справочных подсистем	374
5.2. Создание приложений с многодокументным интерфейсом	389
5.3. Предотвращение повторного запуска приложения	407
Глава 6. Тестирование и отладка приложений	419
6.1. Организация тестирования многомодульных приложений	419
6.2. Средства автоматизации отладки в системах программирования	429
6.3. Подготовка окончательной версии приложения	439
Список литературы	444