

# ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение .....	3
<b>Глава 1. Основы технологии программирования .....</b>	<b>5</b>
1.1. Жизненный цикл и критерии качества программы .....	5
1.2. Постановка задачи и разработка внешних спецификаций .....	10
1.3. Структуры данных, используемые при проектировании программ .....	17
1.4. Управляющие структуры, используемые при проектировании программ. Способы записи алгоритмов .....	21
1.5. Способы проектирования программ и их основные декомпозиционные структуры .....	24
1.6. Виды контроля и основы доказательства правильности программ .....	37
1.7. Процесс производства программных продуктов .....	42
1.8. Документирование и стандартизация программ .....	46
1.9. Автоматизация проектирования программного обеспечения .....	50
<b>Глава 2. Основы объектно-ориентированного программирования и основы программирования в среде Windows .....</b>	<b>58</b>
2.1. Принципы и основные понятия объектно-ориентированного программирования .....	58
2.2. Специфика объектно-ориентированного программирования на языках программирования Object Pascal и C++ .....	61
2.3. Классы для организации ввода-вывода в языках Object Pascal и C++ .....	83
2.4. Классы для представления динамических структур данных (контейнерные классы) в языках Object Pascal и C++ .....	92
2.5. Классы исключений и их использование при обработке ошибок в программах .....	104
2.6. Разработка программ, управляемых событиями. Структура приложения Windows .....	111
2.7. Классификация сообщений Windows .....	113
2.8. Системы программирования для Windows. Библиотеки классов. Обработка сообщений .....	115
<b>Глава 3. Создание интерфейса пользователя в приложениях Windows .....</b>	<b>144</b>
3.1. Создание и использование меню и командных клавиш .....	144
3.2. Создание и использование диалоговых панелей .....	166
3.3. Основные элементы управления, используемые в панелях диалога .....	174
3.4. Обработка ошибок пользователя при работе с панелями диалога .....	222

3.5. Создание и использование панелей управления .....	236
3.6. Создание и использование строк состояния .....	249
<b>Глава 4. Организация работы с документами в приложениях Windows .....</b>	<b>260</b>
4.1. Организация просмотра документов .....	260
4.2. Использование стандартных диалогов Windows .....	283
4.3. Сохранение и восстановление документов .....	294
4.4. Печать документов и организация предварительного просмотра перед печатью .....	321
4.5. Модификация стандартных диалогов Windows .....	347
4.6. Организация связи между приложением и обрабатываемым им типом документов .....	362
<b>Глава 5. Дополнительные вопросы программирования для Windows .....</b>	<b>374</b>
5.1. Создание и использование справочных подсистем .....	374
5.2. Создание приложений с многодокументным интерфейсом .....	389
5.3. Предотвращение повторного запуска приложения .....	407
<b>Глава 6. Тестирование и отладка приложений .....</b>	<b>419</b>
6.1. Организация тестирования многомодульных приложений .....	419
6.2. Средства автоматизации отладки в системах программирования .....	429
6.3. Подготовка окончательной версии приложения .....	439
Список литературы .....	444